

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ДЕТСКИЙ САД № 22 «СКАЗКА»
(МБДОУ № 22 «Сказка»)**

ПРИКАЗ

04.12.2024

№ 2024 - 11-598/4

Сургут

О проведении Квест-игры «По сказкам
Пушкина А.С.» среди воспитанников
старших групп 6-7 лет

Согласно годовому плану работы образовательного учреждения на 2024-2025 учебный год с целью систематизации знаний детей о творчестве А.С. Пушкина и привлечения родителей (законных представителей) к активному участию в жизни образовательного учреждения

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 10.12.2024 г. в 10:00 квест-игру «По сказкам Пушкина А.С.» среди воспитанников старших групп 6-7 лет.
2. Руководствоваться положением о проведении квест-игры по сказкам А.С. Пушкина согласно приложению 1.
3. Утвердить состав жюри согласно приложению 2.
4. Назначить Мацкевич З.В., Сидорову Н.А., Бабаеву С.Т., Янтурину А.С., воспитателей ответственными за проведение квест-игры «По сказкам Пушкина А.С.» среди воспитанников старших групп 6-7 лет.
5. Возложить ответственность за охрану жизни и здоровья воспитанников на Мацкевич З.В., Сидорову Н.А., Бабаеву С.Т., Янтурину А.С., воспитателей во время проведения квест-игры «По сказкам Пушкина А.С.» среди воспитанников старших групп 6-7 лет.
6. Контроль за исполнением приказа возложить на Широкову С.А., заместителя заведующего по УВР.

Заведующий

А.М. Демерчан

Положение о проведении квест-игры по сказкам А.С. Пушкина

I. Общие положения

Квест-игра по сказкам А.С. Пушкина проводится воспитателями МБДОУ № 22 «Сказка», группы «Винни-Пух» и группы «Колокольчик».

II. Цель и задачи.

Цель: Создать эмоционально – положительное настроение у детей.

Задачи:

Образовательные:

- Обогащать представления детей о жизни и творчестве А.С. Пушкина.
- Продолжать работу по обогащению литературного словаря детей.

Развивающие:

- Помогать детям осваивать выразительные средства языка (образные слова и выражения, сравнения)
- Развивать у детей внимание, память, речь и мышление.
- Развивать умение детей передавать в рисунках образы сказочных персонажей, характерные черты персонажа.

III. Участники игры.

В игре принимают участие дети старшего дошкольного возраста 6-7 лет МБДОУ № 22 «Сказка», группы «Винни-Пух» и группы «Колокольчик».

IV. Порядок проведения игры и подведение итогов.

4.1. Квест-игра проводится в один этап – 10.12.2024 года в 10.00 в музыкальном зале.

4.2. Квест-игра состоит из отдельных вопросов (Приложение к положению), за каждое правильно выполненное задание дается одна фишка. Индивидуальное первенство в комплексном зачёте определяется по наибольшему количеству фишек.

4.3. Победители и призеры награждаются грамотами.

V. В состав жюри входят представители образовательного учреждения.

*Приложение
к положению №1*

1 конкурс – «Загадки»

Ведущий загадывает загадки по произведениям А.С. Пушкина: (слайд)

Что за зверь в хрустальном доме,

Князю прибыль создает:

«Во саду ли в огороде...

Звонко песенки поет? (Белка)

Дочка царская живет

У семи богатырей.

А кого царевна ждет?

Вспоминайте поскорей! (Королевич Елисей)

Золотую эту птицу

Посадил Дадон на спицу.

Коль сидит та птица смирно,

То вокруг царя все мирно. (Золотой петушок)

Пару раз старик невод кинул,

Но поймал лишь траву и тину.
Кто, скажите, на раз на третий
Вдруг случайно попался в сети? (Золотая рыбка)

2 конкурс: «Назови сказку правильно»

Ведущий: Давайте вспомним названия сказок А. С. Пушкина. (слайд)

«Сказка о рыбаке и ...» (рыбке)

«Сказка о царе Салтане и ...» (сыне его могучем богатыре князе Гвидоне Салтановиче)

«Сказка о Золотом ...» (петушке)

«Сказка о попе и ...» (о работнике его Балде)

«Сказка о спящей царевне и...» (семи богатырях)

3 конкурс – «Собери сказку»

На столе каждой команды лежат в разной картинке с иллюстрациями из трех разных сказок. Задача каждой из команд разделить картинки на три сказки, а также расставить их в порядке по содержанию сказки.

Задание для команд:

«Сказка о царе Салтане» - иллюстрации: три девицы под окном, бочка в море, князь Гвидон стреляет в коршуна из лука;

«Сказка о попе и его работнике Балде» - иллюстрации: поп и Балда на базаре; Балда у моря с веревкой; Балда соревнуется с чертенком, кто дальше лошадь пронесет;

«Сказка о мертвой царевне» - иллюстрации: царица смотрит в зеркало; царевна у богатырей; Елисей спрашивает у ветра, где его невеста;

«Сказка о рыбаке и рыбке» - иллюстрации: старик вытаскивает из невода золотую рыбку; старуха стоит у дворца в красивой одежде, а старик ей кланяется; старик просит у рыбки, в море шторм;

Физкультминутка

Ветер по морю гуляет (поднимают руки через стороны вверх)

И кораблик подгоняет (помахивают руками)

Он бежит себе в волнах (сцепляют пальцы в замок)

На раздутых парусах (опускают руки)

Мимо острова крутого (расцепляют руки, садятся на корточки)

Мимо города большого (встают)

Пушки с пристани палят (хлопают)

Кораблю пристать велют (топают)

4 конкурс «Из какой сказки отрывок?»

Ведущий: Сейчас я буду зачитывать отрывки из сказок, а вы отгадайте, из какой сказки этот отрывок.

Глядь: опять перед ним землянка;

На пороге сидит его старуха,

А перед нею разбитое корыто. 1 слайд («Сказка о рыбаке и рыбке»)

Ель растет перед дворцом,

А под ней хрустальный дом;

Белка там живет ручная,

Да затейница какая!

Белка песенки поет

Да орешки все грызет. 2 слайд («Сказка о царе Салтане».)

Коль кругом все будет мирно,

Там сидеть он будет смирно;

Но лишь чуть со стороны
Ожидать тебе войны,
Иль набега силы бранной,
Иль другой беды незваной
Вмиг тогда мой петушок
Приподымет гребешок,
Закричит, и встрепется,
И в то место обернется. 3 слайд («Сказка о Золотом Петушке»)
Я ль на свете всех милее
Всех румяней и белее?
и услышала в ответ:
«Ты, царица, спору нет.
Ты на свете всех милее
Всех румяней и белее... 4 слайд («Сказка о мертвой царевне и семи богатырях»)
С первого щелка
Прыгнул поп до потолка;
Со второго щелка
Лишился поп языка;
А с третьего щелка
Вышибло ум у старика. 5 слайд («Сказка о попе и о работнике его Балде»)
5 конкурс «Картинка»

На столе лежат картинки с изображением различных предметов, животных, насекомых и продуктов. Каждый ребенок из команды подходит по одному к столу. Ведущий задает вопрос, а ребенок выбирает из большого количества картинок правильную.

1 - Кем в первый раз Царевна лебедь обратила князя Гвидона, когда он полетел в Царство славного Салтана? (комар)

2 - Что первое стала выпрашивать старуха у золотой рыбки? (корыто)

3 - Чем моршил море Балда, когда поп его послал за оброком к чертям? (веревкой)

4 - Чем злая мачеха отравила царевну в сказке «О мертвой царевне»? (яблоко)

5 - Где жила белочка у князя Гвидона? (хрустальный замок)

6 конкурс «Волшебный мешочек».

Ведущий: Капитанам команд предстоит достать из «Волшебного мешочка» по одному предмету, и назвать из какой сказки этот предмет.

Предметы:

Яблоко («Сказка о спящей царевне и семи богатырях»)

Зеркало («Сказка о спящей царевне и семи богатырях»)

Веревка («Сказка о попе и его работнике Балде»)

Бочка («Сказка о царе Салтане»)

Белочка («Сказка о царе Салтане»)

Рыбка («Сказка о рыбаке и рыбке»)

Лебедь («Сказка о царе Салтане»)

Невод(сетка) («Сказка о рыбаке и рыбке»)

Орешки («Сказка о царе Салтане»)

7 конкурс Нарисуй эпизод из сказки А.С Пушкина.

Каждая команда решает какой эпизод и из какой сказки они будут рисовать. И по очереди подходят к мольберту рисовать.

Приложение 2
к приказу № 111-58/4
от « 04 » 12 2024г.

Жюри при проведении квест-игры по сказкам А.С. Пушкина

Ф.И.О.	Должность
Горошинская С.В.	Учитель (музыка)
Фламинг Е.Ю.	Учитель-логопед
Калошина Е.А.	Учитель (музыка)
Бабаева С.Т.	Воспитатель